**Методическая разработка**

**Подвижные игры для дошкольников**

**Разработала:**

**Инструктор по физической культуре**

**МБДОУ “Березовский детский сад №9”**

**Насникова А.С**

**Подвижная игра «Займи место»**

**Цель игры:**

Развивать координацию, быстроту реакции и навыки командной работы у участников, а также создать атмосферу активного участия всех игроков.

**Оборудование:** фишки на одну меньше, чем игроков.

**Ход:** Фишки расставлены по кругу, игроки стоят лицом в круг, за фишками. Водящий стоит в центре круга. По сигналу, игроки начинают перебегать , тем самым меняться местами, задача водящего занять пустую фишка. Игра проводится несколько раз. Победитель считается тот игрок, который ни разу не был водящим.

**Подвижная игра « Самый быстрый»**

**Цель игры:**

Развивать физические навыки через активное движение и взаимодействие, а также развитие внимательности и быстрой реакции участников.

**Оборудование:** обручи фишки разных цветов.

**Ход:**

**1.вариант:** игроки делают круг, между каждым игроком обруч, они держат его, получается замкнутое кольцо игрок - обруч, игрок-обруч…, двое водящих за кругом. Под музыку водящие начинают выполнять различные задания в движении ( бег, подскоки и т.д) по свистки, нужно пролезть в обруч и схватить фишку, кто первый тот и побеждает.

**2.вариант**: дается команда, под какой именно цветом обруч пролезть.

3.вариант: в центр ставится несколько разноцветных фишек, по команде, нужно схватить фишку нужного цвета.

**Подвижная игра «Успей поймать»**

**Оборудование:** гимнастические палки на каждого игрока

**Цель игры:**

Развивать командную работу, ловкость, скорость реакции и координацию среди участников. Игра способствует улучшению коммуникативных навыков и сплочению группы.

**Ход:** Самый простой вариант- расставляем детей по парам, лицом друг к другу, палку держим рукой вертикально, палка касается пола. По команде нужно поменяться палкой быстро, так что бы она не упала. Дальше усложняем, ставим игроков в тройки, четверки и по кругу.

**Подвижная игра « Найди свое место»**

**Цель игры:** Развивать скорость реакции, командный дух и координацию движений.

**Оборудование:** три любых разноцветных предмета( кубики, фишки, мячики)

Ход: Три игрока встают в линию и берут разные цветные например фишки- красный, синий, желтый. Все остальные игроки делятся по трем колоннам и встают напротив каждого цвета. Инструктор разворачивает колоны в противоположную сторону и начинает показывать упражнения. По команде, игроки бегут к своему цвету, чья колонна быстрее выстроится - побеждает. Пока инструктор показывает упражнения, участники с предметами меняются местами, или предметами.

**Подвижная игра «Поймай ногу»**

**Цель игры:**

**Для игрока в планке:**

Развивать силу и выносливость мышц корпуса, рук и плеч.

Улучшить координацию движений и баланс.

Научиться быстро и ловко перемещаться, сохраняя устойчивое положение.

**Для игрока, догоняющего ногу:**

Развивать скорость реакции и внимательность.

Улучшить координацию движений и ловкость.

Научиться быстро, адаптироваться к изменяющейся ситуации.

**Оборудование:** обручи один на пару.

**Ход:** Игроки делятся по парам и встают хаотично по залу. Один игрок встает в упор планки, руками в обруч. Второй игрок стоит за ним. По команде игрок, который стоит в планке, начинает быстро передвигаться, но руки остаются в обруче, задача второго игрока поймать ногу, смена игроков после того как поймал ногу.